

**PROVA DISCURSIVA**

- Nesta prova, faça o que se pede, usando, caso deseje, o espaço para rascunho indicado no presente caderno. Em seguida, transcreva o texto para a **FOLHA DE TEXTO DEFINITIVO DA PROVA DISCURSIVA**, no local apropriado, pois não serão avaliados fragmentos de texto escritos em locais indevidos.
- Qualquer fragmento de texto que ultrapassar a extensão máxima de linhas disponibilizadas será desconsiderado.
- Na **Folha de Texto Definitivo**, identifique-se apenas no cabeçalho da primeira página, pois não será avaliado texto que tenha qualquer assinatura ou marca identificadora fora do local apropriado.
- Nesta prova, ao domínio do conteúdo serão atribuídos até **10,00 pontos**, dos quais até **0,50 ponto** será atribuído ao quesito apresentação (legibilidade, respeito às margens e indicação de parágrafos) e estrutura textual (organização das ideias em texto estruturado).

Nos métodos Scrum e *Extreme Programming* (XP), a equipe deve completar alguma parte do trabalho e entregá-la ao fim de cada iteração. Essas iterações são planejadas para ocorrer em um período de tempo definido. Equipes Scrum e XP focam em ter as coisas prontas, aceitam que cometem erros ao longo do caminho, mas também compreendem que o melhor modo de identificar esses erros é parar de pensar sobre o *software* em um nível teórico de análise e *design* e partir para a prática de construção do produto.

Internet: <[www.infoq.com/br](http://www.infoq.com/br)> (com adaptações).

Considerando que o fragmento de texto acima tem caráter unicamente motivador, redija um texto dissertativo a respeito dos métodos e técnicas ágeis em programação de sistemas. Ao elaborar seu texto, aborde os seguintes aspectos:

- 1 a relação entre o *product backlog* e o *product owner* em Scrum; [valor: 2,00 pontos]
- 2 a reunião diária do Scrum e as perguntas que devem ser respondidas pelos membros da equipe nessa reunião; [valor: 2,00 pontos]
- 3 os objetivos e as características das *users stories* em XP; [valor: 1,50 ponto]
- 4 os objetivos da integração contínua em XP; [valor: 2,00 pontos]
- 5 a relação entre TDD (*Test Driven Development*) e *test-first* em XP, além do ciclo do TDD. [valor: 2,00 pontos]

**RASCUNHO**

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	